



Челябинская область
Муниципальное казенное учреждение
УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ
Златоустовского городского округа
456200 Челябинская область, город Златоуст, проспект им. Ю. А. Гагарина, 5 линия, 3В
Тел/факс: (3513) 791517 Эл.адрес goruozlat@rambler.ru

ПРИКАЗ

От 12.11.2015г.

№ 554

О проведении городской краеведческой игры «Путешествие в стиле геокешинг - 2015»

В рамках работы по реализации регионального проекта «ТЕМП: 2014 – 2017 гг.», в соответствии с Планом работы Муниципального казённого учреждения Управление образования и молодежной политики Златоустовского городского округа на 2015 год, и в целях освоения на практике образовательной технологии геокешинг

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести городскую краеведческую игру «Путешествие в стиле геокешинг - 2015» с 27 ноября 2015г. по 04 апреля 2016г.
2. Утвердить Положение о городской краеведческой игре «Путешествие в стиле геокешинг - 2015» (приложение 1).
3. Директору МБУДО «ЦЮТ» Володченко Д.П. обеспечить условия для проведения городской краеведческой игры «Путешествие в стиле геокешинг - 2015».
4. Утвердить состав жюри игры (приложение 2).
5. Руководителям общеобразовательных организаций:
 - 1) ознакомить педагогов с настоящим приказом и обеспечить участие команды общеобразовательной организации в игре согласно Положению.
6. Начальнику муниципального автономного учреждения «Центр методического и хозяйственного обеспечения» Бугриновой Н.В. обеспечить информационно – методическое сопровождение городской краеведческой игры «Путешествие в стиле геокешинг - 2015».
7. Контроль исполнения данного приказа оставляю за собой.

И.о. начальника МКУ
Управление образования и молодежной политики
Златоустовского городского округа

И.И. Амиров

Соловьева Ольга Юрьевна, 79-15-01

Разослать: в дело, Соловьевой О.Ю., Бугриновой Н.В. (на сайт), Володченко Д.П., по всем ОО

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении городской краеведческой игры
«Путешествие в стиле геокешинг - 2015»

I. Общие положения

1. Настоящее положение определяет порядок организации и проведения городской краеведческой игры «Путешествие в стиле геокешинг-2015» (далее именуется – игра) среди обучающихся образовательных организаций в 2015 – 2016 учебном году.

2. Игра приурочена к Году культуры, который направлен на повышение значимости русского языка, ценностей русской культуры и письменности.

3. Игра проводится в целях воспитания патриотизма и гражданственности обучающихся образовательных организаций.

4. Основные цели и задачи конкурса:

- развитие интереса обучающихся к истории родного города,
- расширение исторических знаний и представлений обучающихся;
- укрепление нравственных и патриотических принципов в сознании обучающихся;
- развитие умения обучающихся общаться и находить в результате общения нужную информацию, решать проблему сообща;
- развитие творческих способностей обучающихся;
- расширение умений и навыков работы с устройствами, основанными на информационно-коммуникационных технологиях;
- расширение форм и методов работы педагогов в экскурсионно-просветительской, поисковой, проектно-исследовательской деятельности;
- распространение и использование новой образовательной технологии геокешинг с целью обучения не только в аудиториях, но и на улице.

II. Организаторы игры

5. Организаторами игры являются:

- Муниципальное казённое учреждение Управление образования и молодёжной политики Златоустовского городского округа;
- Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования «Центр юных техников».

III. Участники игры

6. В игре могут принять участие команды, сформированные на базе общеобразовательных организаций, организаций дополнительного и профессионального образования Златоустовского городского округа.

7. Для участия в игре нужно подать заявку (приложение 1) по e-mail: tsutzlatoust@yandex.ru до **25 ноября 2015 г.** включительно.

8. Состав команды - 5 обучающихся в возрасте 8-16 лет.

9. Руководитель команды - педагог, воспитатель или представитель родителей (законных представителей) обучающихся - организует участие команды в игре.

10. Каждая команда выступает под собственным именем (названием команды).

IV. Техническое оснащение команды

11. Для игры каждая команда должна иметь:

- GPS-навигатор (для игры);
- цифровую фотокамеру (для фотоотчета игры);
- персональный компьютер (для подготовки отчёта по игре).

V. Порядок проведения игры

12. «СТАРТ» игры **27 ноября 2015 г. в 15.00** по адресу: ул. 50-летия Октября, д.3, каб. 23, где каждая команда:

- получит информацию по игре;
- получит координаты первого объекта.

13. «ХОД ИГРЫ». Каждая команда выполняет следующие задания:

– найти все объекты по координатам, используя GPS-навигатор;

– сфотографировать всех членов команды (кроме фотографа) на фоне найденных объектов;

- ответить на поставленные вопросы-задания;
- выполнить специальное задание (оценивается дополнительно);
- подготовить отчет-презентацию по предложенным требованиям (приложение 2);
- отчёт-презентацию отправить на e-mail: tsutzlatoust@yandex.ru, с пометкой «Геокешинг» по **04 апреля 2016 г. включительно**.

14. «ФИНИШ» (дата будет сообщена дополнительно):

- подведение итогов;
- церемония награждения.

VI. Критерии оценивания

15. В игре будут учитываться:

- срок сдачи отчёта;
- правильность нахождения объектов;
- правильность ответов на вопросы-задания;
- выполнение специального задания (оценивается дополнительно);
- оформление презентации;
- наличие в презентации фото команды с каждого объекта;
- информация обо всех объектах, полнота содержания;
- выразительность, оригинальность в подаче материала;
- возраст участников.

VII. Жюри конкурса

16. Жюри игры формируется оргкомитетом из представителей организаторов игры, педагогов дополнительного образования, преподавателей учебных заведений (приложение 3)

17. Жюри игры принимает решение о победителях и призерах.

VIII. Награждение победителей

18. Основанием для награждения победителей служит заключение жюри, оформленное итоговым протоколом по номинациям.

19. Победитель (1 место) и призеры (2 и 3 места) конкурса награждаются дипломами и призами.

20. Все остальные участники конкурса получают свидетельство участника.

IX. Контакты и информация

21. По всем вопросам обращаться по адресу: ул. 50-летия Октября, д. 3; тел: 66-48-96; e-mail: tsutzlatoust@yandex.ru.

22. Куратор игры педагог-психолог Казанцева Наталья Олеговна.

23. Информацию по игре «Путешествие в стиле геокешинг-2015» можно посмотреть на сайте www.cutzlatoust.ru.

Приложение 1
к положению о проведении
городской краеведческой игры
«Путешествие в стиле геокешинг-2015»

Заявка на участие в городской краеведческой игре «Путешествие в стиле геокешинг - 2015»

Команда _____
название

полное название образовательного учреждения

Ф.И.О директора (полностью)

№ п/п	Ф.И. участника	Класс	Ф.И.О. руководителя и должность (полностью)
1			
2			
3			
4			
5			

Приложение 2
к положению о проведении
городской краеведческой игры
«Путешествие в стиле геокешинг-2015»

Требования к подготовке отчета-презентации.

1. Отчет-презентация выполняется в программе «Power Point».
2. Содержание презентации:
 - первый слайд - название команды, эмблема (если есть), школа, класс, Ф.И.О участников команды и руководителя.
 - на следующих слайдах отражены подготовка к игре, ход игры, краткая информация об объектах, обязательно фото команды на каждом объекте;
 - далее - ответы на задания.

Приложение 3
к приказу МКУ Управление образования
и молодежной политики
Златоустовского городского округа
от 12.11.2015г. № 554

**Состав жюри
городской краеведческой игры
«Путешествие в стиле геокешинг - 2015»**

1. Соловьёва О.Ю., начальник отдела развития воспитания и дополнительного образования;
2. Володченко Д.П., директор МБУДО «ЦЮТ»;
3. Алтухова Н.Г., заместитель директора МБУДО «ЦЮТ»;
4. Подкорытова Т.В., педагог-организатор МБУДО «ЦЮТ»;
5. Казанцева Н.О., педагог-психолог МБУДО «ЦЮТ».